

M.O.V.E.

Marie-Paule Tremblay & Cassandra Roy-Rhéaume, Canada (2016)

Danse en ligne Débutant-Intermédiaire 32 comptes 4 murs

Musique : Move / Luke Bryan

Intro de 32 comptes

Countrydansemag.com

Traduction Robert Martineau, 15-08-16

- 1-8 Walk, Walk, Heel Switches, Point Back, Back, Heel, Together, Step, Pivot 1/4 Turn,**
- 1-2 PD devant - PG devant 12:00
3&4& Talon D devant - PD à côté PD - Talon G devant - PG devant
5 Pointe D derrière le PG
8&6& PD derrière - Talon G devant - PG à côté PD
Finale À ce point-ci de la danse
7-8 PD devant - Pivot 1/4 de tour à gauche 09:00
9-16 (Cross Kick, Together) X2, Cross Shuffle, Point, Touch, Point, Sailor 1/4 Turn,
- 1& Kick du PD croisé devant la jambe G - PD à côté PG
2& Kick du PG croisé devant la jambe D - PG à côté PD
3&4 Croiser le PD devant le PG - PG à gauche - Croiser le PD devant le PG
5&6 Pointe G à gauche - Pointe G à côté PD - Pointe G à gauche
7&8 Croiser le PG derrière le PD - 1/4 de tour à gauche et PD à droite - PG devant 06:00
Reprise À ce point-ci de la danse
- 17-24 (Step And Hip Bumps) X2, Kick Ball Back, Shuffle Back,**
- 1& PD devant, coup de hanche à droite - Coup de hanche à gauche
2 Coup de hanche à droite
3& PG devant, coup de hanche à gauche - Coup de hanche à droite
4 Coup de hanche à gauche
5&6 Kick du PD devant - PD à côté du PG - PG derrière
7&8 Shuffle PD, PG, PD en reculant
- 25-32 Coaster Step, (1/8 Turn And Point) X2, Kick Ball Point, Sailor Step.**
- 1&2 PG derrière - PD à côté PG - PG devant
3 1/8 de tour à gauche sur le PG et Pointe D à droite 04:30
4 1/8 de tour à gauche sur le PG et Pointe D à droite 03:00
5&6 Kick du PD devant - PD à côté PG - Pointe G à gauche
7&8 Croiser le PG derrière le PD - PD à droite - PG devant
Reprise Durant le mur 6, face à 03:00 heures, faire les 16 premiers comptes puis, recommencer la danse depuis le début, face au mur de 09:00 heures
- Finale** Face au mur de 12:00 heures
faire les 6& premiers comptes de la danse et ajouter :
PD devant - Pivot 1/2 tour à gauche - 1/2 tour à gauche et PD derrière